

# İŞLETMEDE BECERİ EĞİTİMİ DERSİ 2.DÖNEM DOSYA KONULARI

## WEB TASARIM VE PROGRAMLAMA

1.Hafta	<p>Bir spor Dalı seçiniz. Seçilen spor dalının adı ve simgesini içeren ana sayfayı tasarlayınız. Bu sayfa Web Tasarım ve Programlama Dersi Tasarımın Temel İlkeleri Modülüne uygun şekilde olmalıdır.</p>
2.Hafta	<p>İndex.html sayfasını web tasarım editöründe hazırlayarak kodlarını defterinize elle yazınız. Sayfanın görüntüsünü çıktı alarak dosya arasına yapıştırınız. Html ile Basit Web İşlemleri Modülünde geçen komut kullanılarak yapılmalıdır. Bu ana sayfada spor dalı ile ilgili kısa bir bilgi ve sayfa ortasında bir resim yer almalıdır. Ayrıca aşağıdaki sayfalara geçişi sağlayan bağlantılarda yer almalıdır.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Oyun Kuralları (kurallar.html)</li><li>• Oyunun Tarihçesi (tarihce.html)</li><li>• Oyunla İlgili Resimler (resimler.html)</li><li>• Oyunla ilgili Vidolar (videolar.html)</li><li>• İletişim sayfası (iletisim.html)</li></ul>
3. Hafta	<p>Kurallar.html sayfasını web tasarım editöründe hazırlayarak kodlarını defterinize elle yazınız. Sayfanın görüntüsünü çıktı alarak dosya arasına yapıştırınız. Bu sayfada:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Oyunun kuralları web tasarım editörü kullanarak maddeler halinde yazılmalıdır.</li><li>• Sayfada aşağıdaki sayfalara da bağlantılar olmalıdır.<ul style="list-style-type: none"><li>○ Ana sayfa(index.html)</li><li>○ Oyun Kuralları (kurallar.html)</li><li>○ Oyunun Tarihçesi (tarihce.html)</li><li>○ Oyunla İlgili Resimler (resimler.html)</li><li>○ Oyunla ilgili Vidolar (videolar.html)</li><li>○ İletişim sayfası (iletisim.html)</li></ul></li></ul>
4.Hafta	<p>tarihce.html sayfasını web tasarım editöründe hazırlayarak kodlarını defterinize elle yazınız. Sayfanın görüntüsünü çıktı alarak dosya arasına yapıştırınız.Bu sayfada:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Oyunun tarihi ile ilgili resimler ve yazılar web tasarım editörü kullanarak yazılmalıdır.</li><li>• Sayfadan aşağıdaki sayfalara bağlantılar olmalıdır.<ul style="list-style-type: none"><li>○ Ana sayfa(index.html)</li><li>○ Oyun Kuralları (kurallar.html)</li><li>○ Oyunun Tarihçesi (tarihce.html)</li><li>○ Oyunla İlgili Resimler (resimler.html)</li><li>○ Oyunla ilgili Vidolar (videolar.html)</li><li>○ İletişim sayfası (iletisim.html)</li></ul></li></ul>
5.Hafta	<p>Resimler.html sayfasını web tasarım editöründe hazırlayarak kodlarını defterinize elle yazınız. Sayfanın görüntüsünü çıktı alarak dosya arasına yapıştırınız. Bu sayfada:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Oyunla ilgili resimler albüm şeklinde yer almalıdır.</li><li>• Slayt gösterimi şeklinde resimler izlenebilmelidir. Slayt gösterimi için javascript kodları kullanılmalıdır.</li><li>• Sayfadan aşağıdaki sayfalara bağlantılar olmalıdır.<ul style="list-style-type: none"><li>○ Ana sayfa(index.html)</li><li>○ Oyun Kuralları (kurallar.html)</li><li>○ Oyunun Tarihçesi (tarihce.html)</li><li>○ Oyunla İlgili Resimler (resimler.html)</li><li>○ Oyunla ilgili Vidolar (videolar.html)</li><li>○ İletişim sayfası (iletisim.html)</li></ul></li></ul>
6.Hafta	<p>videolar.html sayfasını web tasarım editöründe hazırlayarak kodlarını defterinize elle yazınız. Sayfanın görüntüsünü çıktı alarak dosya arasına yapıştırınız. Bu sayfada:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Oyunu anlatan veya oyunla ilgili bir video almalıdır.</li><li>• Video otomatik olarak başlamamalı ve 400X300 px genişlikte olmalıdır.</li><li>• Sayfadan aşağıdaki sayfalara bağlantılar olmalıdır.<ul style="list-style-type: none"><li>○ Ana sayfa(index.html)</li><li>○ Oyun Kuralları (kurallar.html)</li><li>○ Oyunun Tarihçesi (tarihce.html)</li><li>○ Oyunla İlgili Resimler (resimler.html)</li><li>○ Oyunla ilgili Vidolar (videolar.html)</li><li>○ İletişim sayfası (iletisim.html)</li></ul></li></ul>

7.Hafta	<p>iletisim.html sayfasını web tasarım editöründe hazırlayarak kodlarını defterinize elle yazınız. Sayfanın görüntüsünü çıktı alarak dosya arasına yapıştırınız.</p> <p>Bu sayfada bir form olmalıdır. Form içerisinde:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kişinin Adı soyadı</li> <li>• Telefon Numarası</li> <li>• E-posta adresi</li> <li>• İletilecek Mesaj</li> </ul> <p>Yer almalıdır. Mesaj <a href="mailto:sbemlstaj@sbeml.k12.tr">sbemlstaj@sbeml.k12.tr</a> adresine mail olarak gönderilecek şekilde ayarlanmalıdır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sayfadan aşağıdaki sayfalara bağlantılar olmalıdır. <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Anasayfa(index.html)</li> <li>○ Oyun Kuralları (kurallar.html)</li> <li>○ Oyunun Tarihçesi (tarihce.html)</li> <li>○ Oyunla İlgili Resimler (resimler.html)</li> <li>○ Oyunla ilgili Vidolar (videolar.html)</li> <li>○ İletişim sayfası (iletisim.html)</li> </ul> </li> </ul>
8.Hafta	<p>Vucut kitle endeksini bularak kişinin Zayıf, Normal, Kilolu veya obez olduğu bilgisini veren aspx sayfasını Visual Studio programında tasarlayarak kodları dosyanıza elle ile yazınız Sayfa görünümünün çıktısını alarak dosyanızın arasına yapıştırınız.</p>

#### GRAFİK ANİMASYON

9.Hafta	Çalıştığınız firma/kurum için bir afiş taslağı hazırlayınız. Tasarım karakalem ile dosya sayfası üzerine çizilmelidir.
10.Hafta	Bu afiş için gerekli doküman toplanması ve resimlerin çekilmesi. Toplanan doküman ve resimleri bir sayfaya sığacak şekilde çıktı alarak dosyanızın arasına yapıştırınız.
11.Hafta	Afişin hazırlayınız çıktısını alarak dosyanızın arasına yapıştırınız.
12.Hafta	Seçilen spor dalını anlatan bir flash animasyonu yapınız. Yaptığınız çalışmayı bir cd'ye kayıt ederek dosyanızın arasına ekleyiniz.
13.Hafta	

#### İNTERNET PROGRAMCILIĞI

14. Hafta	İnternet Programcılığı dersine ait notları alabileceğiniz bir form tasarlayınız. Formda 2 yazılı ve 2 sözlü notu alanı olsun. Girilen notlara göre Ortalamayı ve Geçti kaldı bilgisini bulan php sayfasını tasarlayınız.
15.Hafta	Bu iki sayfanın kodlarını dosyanıza elle yazınız. Form ve php sayfalarının ekran görüntülerini çıktı alarak dosyanızın arasına yapıştırınız.

#### AÇIK KAYNAK KODLU İŞLETİM SİSTEMİ (PARDUS)

16.Hafta	Açık kaynak kodlu işletim sistemleri hakkında bilgi toplayarak dosyanıza yazınız.
17.Hafta	Pardus Hakkında bilgi toplayarak dosyanıza yazınız.

#### DOSYANIN TESLİM EDİLMESİ

18.Hafta	<p>Dosyanın bütün sayfaları Öğrenci, İşyeri Yetkilisi ve Koordinatör öğretmen tarafından imzalanıp Alan Şefine veya koordinatör öğretmene teslim edilir.</p> <p><b>EĞİTİM ÖĞRETİMİN SON HAFTASI İŞLETMEDE BECERİ DERSİ EĞİTİMİ SINAVI YAPILACAKTIR.</b></p>
----------	---